



XBOX 360®

KINECT™

Rapala® for KINECT™



ACTIVISION®



WARNUNG Lesen Sie vor dem Spielen dieses Spiels die wichtigen Sicherheits- und Gesundheitsinformationen in den Handbüchern zur Xbox 360® Konsole und dem KINECT-Sensor sowie in den entsprechenden Handbüchern zu verwendetem Zubehör. Bewahren Sie alle Handbücher zum späteren Nachschlagen auf. Ersatzhandbücher erhalten Sie unter www.xbox.com/support oder durch telefonische Bestellung beim Kundensupport.

Zusätzliche Sicherheitsinformationen finden Sie auf der vorletzten Seite des Handbuchs.

Wichtige Gesundheitsinformationen zum Verwenden von Videospielen

Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle“ während der Nutzung von Videospielen hervorrufen kann. Derartige Anfälle können mit verschiedenen Symptomen einhergehen, z. B. Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehendem Bewusstseinsverlust. Im Rahmen von Anfällen auftretende Bewusstseinsverluste oder Schüttelkrämpfe können ferner zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen.

Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern. Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr des Auftretens photosensitiver epileptischer Anfälle kann durch die folgenden Vorsichtsmaßnahmen verringert werden:

Vergrößern Sie die Entfernung zum Bildschirm, verwenden Sie einen kleineren Bildschirm, spielen Sie in einem gut beleuchteten Zimmer und vermeiden Sie das Spielen bei Müdigkeit.

Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie Videospiele nutzen.



Sicher spielen mit KINECT

Stellen Sie sicher, dass Sie über ausreichend Platz verfügen, um sich während des Spielens frei bewegen zu können. Das Spielen mit KINECT erfordert Platz. Achten Sie beim Spielen auf Mitspieler, Zuschauer, Haustiere, Möbel und andere Gegenstände. Achten Sie bei der Bewegung während des Spielens auf sicheren Stand.

Vor dem Spielen: Überprüfen Sie alle Richtungen (links, rechts, vorne, hinten, unten und oben) auf Gegenstände, an die Sie stoßen bzw. über die Sie stolpern können. Vergewissern Sie sich, dass der Spielbereich in ausreichendem Abstand zu Fenstern, Wänden, Treppen usw. liegt. Stellen Sie sicher, dass der Boden frei ist – achten Sie beispielsweise auf Spielzeuge, Möbel, lose Teppiche, Kinder, Haustiere usw. Stellen Sie ggf. sicher, dass sich im Spielbereich keine Möbel oder Personen befinden. Vergessen Sie nicht, nach oben zu sehen – achten Sie auf Lampen, Ventilatoren oder andere Gegenstände im Kopfbereich.

Während des Spielens: Halten Sie ausreichend Abstand zum TV-Gerät, und berühren Sie dieses nicht. Halten Sie ausreichend Abstand zu anderen Spielern, Zuschauern und Haustieren. Der erforderliche Abstand hängt vom jeweiligen Spiel ab. Bedenken Sie beim Einschätzen des Abstands die Spielweise. Achten Sie auf Gegenstände oder Personen, über die Sie stolpern können – Personen und Gegenstände können sich während des Spielens in den Spielbereich bewegen. Achten Sie daher stets auf Ihre Umgebung.

Achten Sie während des Spielens auf sicheren Stand. Spielen Sie auf ebenem Boden, der ausreichend Halt für Bewegungen bietet, und stellen Sie sicher, dass Sie beim Spielen geeignete Schuhe tragen (keine hohen Absätze, Flip-Flops usw.), oder spielen Sie ggf. barfuß.

Bevor Sie Kindern gestatten, KINECT zu verwenden: Bedenken Sie, wie Kinder KINECT verwenden können, und ob sie während des Spielens beaufsichtigt werden sollten. Erläutern Sie Kindern die entsprechenden Sicherheits- und Gesundheitsinformationen sowie die Anweisungen, wenn Sie Kindern gestatten, KINECT unbeaufsichtigt zu verwenden. **Stellen Sie sicher, dass Kinder KINECT sicher** und im Rahmen ihrer Fähigkeiten verwenden und dass diese den richtigen Umgang mit dem System verstehen.

So minimieren Sie die Beanspruchung von Augen durch Blendung: Halten Sie einen bequemen Abstand zum Bildschirm bzw. TV-Gerät und dem KINECT-Sensor ein. Stellen Sie den Bildschirm bzw. das TV-Gerät und den KINECT-Sensor nicht in der Nähe von blendenden Lichtquellen auf, oder verwenden Sie Rollos zum Abblenden des Lichts. Wählen Sie gleichmäßiges natürliches Licht, um Blendungen und die Beanspruchung der Augen zu minimieren sowie um den Kontrast und die Klarheit zu erhöhen. Passen Sie die Helligkeit und den Kontrast des Bildschirms bzw. TV-Geräts an.

Überanstrengen Sie sich nicht. Das Spielen mit KINECT erfordert physische Bewegung. Wenden Sie sich an einen Arzt, bevor Sie KINECT verwenden, wenn Ihre Beweglichkeit durch eine Krankheit oder einen anderen Umstand eingeschränkt ist. Dies gilt auch im Fall einer möglichen Schwangerschaft, bei Herz-, Atemwegs-, Rücken-, Gelenk- oder anderen orthopädischen Problemen oder wenn Sie sich nur eingeschränkt körperlich betätigen sollten. Wenden Sie sich vor der Aufnahme von sportlichem Training oder Fitnessübungen (dies schließt KINECT ein) bezüglich einer Routineuntersuchung an einen Arzt. Spielen Sie nicht unter Einfluss von Drogen oder Alkohol, und stellen Sie sicher, dass Ihr Gleichgewichtssinn sowie Ihre physischen Fähigkeiten den Bewegungen beim Spielen genügen.

Beenden Sie das Spielen, und ruhen Sie sich aus, wenn Ihre Muskeln, Gelenke oder Augen müde werden oder schmerzen. **BEENDEN SIE DAS SPIELEN UNVERZÜGLICH,** und suchen Sie einen Arzt auf, wenn Folgendes eintritt: übermäßige Ermüdung, Übelkeit, Kurzatmigkeit, Engegefühl in der Brust, Schwindel, Unwohlsein oder Schmerzen.

Weitere Informationen finden Sie unter www.xbox.com im Leitfaden für gesundes Spielen.

INHALT

SPIELSTART

Spielumgebung einrichten	1
Spiel starten	2
Verbindung zu Xbox LIVE	2
Hilfe zu KINECT	2
Haupt-Spielmodi	3
Angeln und spielen	3
Benutzermenü	3

STEUERUNG

Bewegungshilfe im Spiel	4
Angel-Steuerung	4
Bootfahren-Steuerung	6

SPIELABLAUF UND ANZEIGEN

Angel-Anzeigen	6
Angellköder	7
Bootfahren-Anzeigen	7
Bootsrennen-Objekte	7

EXTRAS

Freischaltbares	7
Bestenlisten	7
Fotos ansehen	7
Kundendienst	8
Produkt-Lizenzvereinbarung	9

SPIELSTART

Spielumgebung einrichten

Halte deinen linken Arm ausgestreckt nach links unten, um den Kinect™ Guide zu öffnen. Im Spiel wählst du stattdessen Kinect Guide im Pausemenü.

Tipps zum Einrichten der Spielumgebung für Kinect:

- Stelle den Xbox 360® Kinect-Sensor so auf, dass er dich deutlich erkennen kann.
- Stelle dich vor den Sensor, aber nicht zu weit weg oder zu nah dran.
- Stelle dich auf den Boden. Rapala® for Kinect™ macht unheimlich viel Spaß, aber du solltest nicht auf Möbeln stehen!
- Direkte Sonneneinstrahlung kann den Sensor beeinträchtigen.
- Trag eng anliegende Kleidung. Weite Kleidung kann dazu führen, dass Kinect deine Bewegungen falsch interpretiert.
- Wenn du alleine angelst, solltest du mindestens 2,15 m vom Sensor entfernt sein. Bei zwei Anglern sind 2,75 m empfohlen.

Kinect Tuner:

Wenn du glaubst, dass der Sensor dich nicht richtig erkennt, wähle mit deinem Xbox 360 Controller den Kinect Tuner auf dem Startbildschirm oder im Hauptmenü. Der Tuner führt dich durch einige Tests, um sicherzugehen, dass der Sensor dich erkennt. Du kannst auch die Xbox® Guide-Taste auf deinem Xbox 360 Controller drücken und anschließend Kinect Tuner wählen.

WICHTIG! Rapala® for Kinect™ wurde exklusiv für Kinect entwickelt und kann nicht mit dem Xbox 360 Controller gespielt werden.

Spiel starten

Du bist bereit aufs Wasser zu gehen und zu angeln? Dann los:

1. Wähle entweder den Arcade-Modus oder den Bootsrennen-Modus.



2. Wähle, ob du alleine oder mit anderen spielst.



3. Wähle einen Ort und fang mit dem Angeln oder dem Bootsrennen an!



4. Im Mehrspieler-Modus für 2-4 Spieler wählst du einen voreingestellten Angler oder meldest dich mit einem bestehenden Spielerprofil an, um mit einem Xbox LIVE®-Avatar zu spielen.



Xbox LIVE

Xbox LIVE® ist der Online-Dienst für Spiele und Unterhaltungsinhalte für Xbox 360®. Verbinde einfach deine Xbox 360 mit deiner Breitband-Internetverbindung und werde kostenlos Mitglied. Du kannst kostenlose Spieldemos herunterladen und erhältst direkten Zugriff auf HD-Filme (gesondert erhältlich). Und mit KINECT kannst du HD-Filme mit einer einfachen Handbewegung kontrollieren. Mit einer Xbox LIVE-Goldmitgliedschaft kannst du online mit Freunden überall auf der Welt spielen und vieles mehr. Xbox LIVE ist deine Verbindung zu mehr Spielen, mehr Unterhaltung und mehr Spaß. Weitere Informationen findest du unter www.xbox.com/live.

Anschließen

Bevor du Xbox LIVE nutzen kannst, musst du deine Xbox 360 mit einem Breitband-Internetanschluss – beispielsweise DSL – verbinden und eine Xbox LIVE-Mitgliedschaft abschließen. Die kostenlose Xbox LIVE-Silbermitgliedschaft ist bereits im Kaufpreis der Xbox 360 enthalten, sodass du gleich loslegen kannst. Um in den Genuss aller Xbox LIVE-Funktionen und -Services zu kommen, musst du eine kostenpflichtige Xbox LIVE-Goldmitgliedschaft abschließen. Weitere Informationen zur Verbindung mit Xbox LIVE und Hinweise zur Verfügbarkeit des Services erhältst du auf der Webseite www.xbox.com/live/countries.

Jugendschutz

Mithilfe der Xbox 360 Jugendschutzfunktion können Eltern und Erziehungsberechtigte bestimmen, welche Inhalte junge Spieler nutzen können und wie lange sie täglich spielen dürfen. Auch können Erziehungsberechtigte festlegen, mit wem und auf welche Weise auf Xbox LIVE kommuniziert werden darf. Zudem lässt sich vorgeben, wer auf für Erwachsene bestimmte Inhalte zugreifen darf. Weitere Informationen erhältst du auf www.xbox.com/familysettings.

Hilfe zu KINECT

Mehr auf Xbox.com

Um mehr über KINECT zu erfahren und Tutorials zu nutzen, besuche bitte www.xbox.com/support.

Haupt-Spielmodi

Arcade-Modus

Miss dich mit anderen Anglern in einem actiongeladenen Angeltourier. Um weitere Angel-Level zu erreichen, musst du:

- mindestens Dritter werden, um Level 1 abzuschließen
- mindestens Platz 2 erreichen, um Level 2 und 3 abzuschließen
- Erster werden, um Level 4 abzuschließen

Wenn du scheiterst, musst du ein Leben einsetzen, um weiterspielen zu können. Du hast bei jedem Spiel 2 Leben.



Bootsrennen-Modus

Fahre Rennen gegen andere Boote an Orten, die du im Arcade-Modus freigeschaltet hast.



Angeln und spielen

Einzelspieler

Spiele allein im Arcade-Modus oder im Bootsrennen-Modus. Angle und fahre Rennen gegen die anderen computergesteuerten Angler. In den Bestenlisten erscheinen nur Punkte, die du im Einzelspieler-Modus erreicht hast.

Mehrspieler

Wähle Mehrspieler beim Arcade- oder Bootsrennen-Modus, um gegen deine Freunde zu spielen. Um beim Angeln gegeneinander anzutreten, wähle zwei Spieler. In freien Turnieren können 3-4 Spieler jeweils zu zweit gegeneinander spielen. Mehrspieler-Punkte werden nicht in den Bestenlisten aufgeführt.

Aquarium

Hier kannst du dir die Fische ansehen, die du zuletzt gefangen hast. Befolge die Anweisungen der Bewegungshilfe auf dem Bildschirm, um deine Fische anzulocken oder zu verschrecken!

Fischgesicht erstellen

An jedem Ort versteckt sich ein besonderer Bossfisch. Sie sind im ganzen Spiel am schwierigsten zu fangen. Wenn du einen von diesen Riesenfischen erwischst, wird er im Aquarium abgespeichert. Wenn du einen Fisch gefangen hast, kannst du versuchen, ihn mit deinem Gesicht zu versehen. Wähle dazu im Hauptmenü einfach 'Fischgesicht erstellen' und befolge die Anweisungen. Sobald dein Gesicht auf einem Bossfisch ist, kannst du dir deine Kreation im Aquarium (über das Hauptmenü) ansehen!



Benutzermenü

Wähle im Hauptmenü 'Benutzermenü', um auf die folgenden Funktionen zuzugreifen:

Fischgalerie	Fotos ansehen	Soundeinstellungen
Köder ansehen	Bestenlisten	Credits

STEUERUNG

Bewegungshilfe im Spiel

Achte immer auf diesen hilfreichen Rapala-Angler. Er zeigt dir, wie du dich bewegen musst, um die Fische zu fangen!



Angel-Steuerung

Angelkiste

Hebe vor dem Auswerfen deinen rechten Arm hoch und führe ihn quer über deinen Körper, um deine Angelkiste zu öffnen und Köder zu wechseln. Die Fischart, die ein bestimmter Köder anlockt, wird angezeigt, wenn du einen Köder markierst.

Auswerfen

Halte deinen linken Arm vor deinem Körper nach oben und zeige anschließend auf den Punkt, zu dem du auswerfen möchtest. Du kannst das Ziel für den Wurf über das Wasser bewegen.

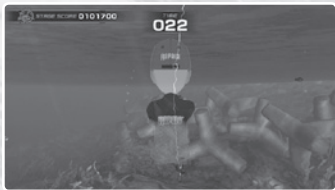


Schwinde bei ausgestrecktem linken Arm deinen rechten Arm nach vorne, als würdest du die Angel über dem Kopf auswerfen, und lass den Köder fliegen!



Köderaktion

Halte beide Hände vor deinen Körper, als würdest du eine Angelrute halten. Halte die Hände beisammen und bewege sie in die Richtung, die von der Bewegungshilfe auf dem Bildschirm angegeben wird.



Anhieb

Wenn ein Fisch in den Köder beißt, bewege deine Arme in die Richtung, die in der Bewegungshilfe gezeigt wird. Denk daran, deine Arme immer oben zu halten, als würdest du eine Angelrute halten.



Kampf mit dem Fisch

Bewege deine Arme in Richtung der Pfeile auf dem Bildschirm. Versuche, die Bewegungen zu verbinden, denn so erhältst du einen höheren Multiplikator!



Fischwahn

Nach mehreren Bewegungen im Kampf mit dem Fisch verfällt der Fisch in einen Wahn und versucht zu entkommen. Wähle die Pfeile Leicht, Schwer oder Überspringen, um das zu verhindern. Und dann ... pass auf!



Einholaktion

Wenn du den Fischwahn überstanden hast, solltest du mit dem Einholen beginnen, um den Fisch schnell müde zu machen. Bewege deine Arme, als würdest du die Pedale eines Fahrrads treten.



Den Fisch fangen

Einige Fische sind besonders schwierig zu fangen und in das Boot zu ziehen. Achte auf die Bewegungshilfe!

Bootfahren-Steuerung

Lenken

Drehe einfach das Steuerrad des Boots, um zu lenken. Für scharfe Kurven kannst du deinen Körper in die entsprechende Richtung lehnen. Das Boot beschleunigt und bremsst automatisch.



Schub

Ziehe beide Arme zurück an deinen Körper und stoße sie anschließend nach vorne, um einen Schub zu aktivieren. Zu Beginn jedes Rennens hast du einen Schub.

SPIELABLAUF UND ANZEIGEN

Angel-Anzeigen

Auf dem Wasser

1. Zeit: Zeigt an, wie viel Zeit du im aktuellen Angel-Level noch hast
2. Punkte: Zeigt deine Punkte im Angel-Level an
3. Leben: Zeigt an, wie viele Leben du noch hast
4. Wurfziel: Zeigt an, wo dein Köder landet
5. Bewegungshilfe: Ein hilfreicher Angler, der dir zeigt, wie du dich bewegen musst



Unter Wasser

1. Schnurstärke: Wenn diese Anzeige leer ist, entkommt der Fisch
2. Fischstärke: Mach diese Anzeige leer, um den Fisch zu erschöpfen und einzuholen
3. Zugfeil: Zeigt an, in welche Richtung du deine Arme (bzw. deine Angelrute) bewegen musst



Angelköder

Bei Rapala for Kinect sind Köder extrem wichtig! Jeder Köder im Spiel lockt eine andere Fischart an. Experimentiere mit ihnen, um herauszufinden, was am besten funktioniert. In deiner Angelkiste kannst du sehen, welche Fische die Köder in deinem aktuellen Angel-Level anlocken. Jeder Köder hat auch einen eigenen Charakter und sogar eine eigene Stimme! Hör dir ihr „Geklubber“ an, um vielleicht zu erfahren, wie gut du die Fische anlockst.



Bootfahren-Anzeigen

1. Punkte: Zeigt deine Gesamtpunkte an
2. Schübe: Zeigt an, wie viele Schübe du noch übrig hast (du startest jedes Rennen mit einem Schub)



Bootsrennen-Objekte

Angel-Level-Boni

Profi-Angel:
Fische schwimmen näher heran



GPS: Erhöht deine Chancen, einen Fisch mit Rang S zu fangen



Robuste Schnur:
Verdoppelt die Stärke deiner Schnur



Kräftiger Haken:
Verdoppelt deine Angriffskraft bei einem Kampf mit dem Fisch



Sportgetränk:
Bringt dir ein zusätzliches Leben



Sonar: Erhöht deine Chancen auf einen perfekten Wurf



Bootsrennen-Levelboni

Schub:
Beschleunigt dein Boot vorübergehend



Münze: Bringt dir Punkte



EXTRAS

Freischaltbares

Wähle im Hauptmenü 'Freischaltbares', um dir die Liste mit den Dingen anzusehen, die du im Arcade-Modus gesammelt hast. Dazu gehören neue und seltene Köder, Bossfische und neue Angelorte.

Bestenlisten

Wähle im Hauptmenü 'Benutzermenü', um dir in den verschiedenen Bestenlisten anzusehen, wie du an den unterschiedlichen Orten im Arcade-Modus abschniddest.

Fotos ansehen

Wähle im Hauptmenü 'Benutzermenü' und anschließend 'Fotos ansehen', um dir Bilder deiner besten Fänge anzusehen.

KUNDENDIENST FÜR DEUTSCHLAND, ÖSTERREICH UND DIE SCHWEIZ

<http://activision-de.custhelp.com>

Im Kundendienstbereich unserer Website finden Sie immer aktuelle Informationen zu unseren Spielen sowie auch Links zu Patches, die kostenfrei heruntergeladen werden können. Wir aktualisieren die Kundendienstseiten täglich, daher sollten Sie Ihre erste Anlaufstelle sein. Im Bereich Antworten können Sie die gewünschte Plattform und das Spiel wählen und sich dann die häufig gestellten Fragen und deren Antworten ansehen. Sollten Sie die gewünschte Frage nicht finden, geben Sie einfach einen Suchbegriff ein.

Kundendienst via E-Mail und per Telefon

Die aktuellen Kontaktinformationen und Öffnungszeiten für Ihr Land und Ihre Sprache finden Sie auf unserer Website. Unser Kundendienst ist Ihnen gerne bei technischen Problemen behilflich; Tipps, Tricks, Codes und Cheats können Sie von unserem Support-Team leider nicht erhalten.

Hinweis: Bitte senden Sie kein Spiel direkt an Activision, ohne vorher unseren Kundendienst kontaktiert zu haben. Ein Umtausch bzw. eine Rückgabe muss über den Händler oder digitalen Online-Händler erfolgen, bei dem Sie das Produkt erworben haben.

Deutschland

Online-Hilfe und email : <http://activision-de.custhelp.com>
Telefon : +49 (0)89 21094940 (Ortstarif)
Öffnungszeiten : Montags bis freitags von 10.00 - 20.00 Uhr
Samstags von 12.00 - 18.00 Uhr

Österreich

Online-Hilfe und email : <http://activision-de.custhelp.com>
Telefon : +43 720880671 (Ortstarif)
Öffnungszeiten : Montags bis freitags von 11.00 - 20.00 Uhr
Samstags von 12.00 - 18.00 Uhr

Schweiz

Online-Hilfe und email : <http://activision-de.custhelp.com>
Telefon : +41 315280211 (Ortstarif)
Öffnungszeiten : Montags bis freitags von 11.00 - 20.00 Uhr
Samstags von 12.00 - 18.00 Uhr

MDE2011.08